## CH7 High-Quality Routines高质量子程序

### 构造子程序的目的：是否需要的标准

* 降低复杂度：我们需要不停的抽象，忘记实现细节，使用抽象后的方法来编程。
* 引入中间、易懂的抽象：把很短的程序写成子程序的原因。
* 避免重复：好维护，简单，一般的认为。
* 提高可移植性：识别出需要隔离的代码，放在一起。
* 隐藏类似指针之类复杂难懂的实现。
* 改善性能：这个与一般认识相反，子程序吧模块分离，识别出瓶颈，然后方便提高，全局受用。

### 构造子程序的另一个标准：内聚性

功能内聚性是最主要的最好的标准。精良使用这类的子程序，例如在init函数里面，把各种操作放在子函数里面，init调用这些子函数。

### 子程序名

* 描述做的事情，可以长一点，但是不能特别长。
* 对于过程类型的子程序，使用动宾结构。如果在类型内部，可以考虑不加宾语，因为类名已经有了。
* 对于函数类型的子程序，注意描述返回类型。

### 子程序长度：我决定尽量不超过50行。

### 子程序参数

参数排列顺序：输入-》修改-》输出，针对JAVA需要加上final的修饰符。

保证参数不会被用作工作变量

过程类型的子程序，可以返回执行状态。

### 其他

宏定义函数的时候，注意小括号和大括号。

尽量少使用宏定义函数和inline的函数，只有在对性能有重大影响时使用。